**Описание модуля:**

Модуль представляет возможность создавать различные объекты в рабочем окне схемы посредством их перетаскивания из списка доступных.

**Публичные классы:**

Класс ObjectPanel. Наследуется от [QListWidget](https://doc.qt.io/qt-6/qlistwidget.html).

Виджет, хранящий уникальные объекты примитивов и блоков в именнованных списках и предоставляющий следующий функционал:

* Добавление новых объектов в списки
* Редактирование этих объектов
* Удаление объектов из списка
* Создание экземпляров объектов выбранного типа посредстов перетаскивания объектов в рабочее окно схемы

**Конструкторы:**

Class ObjectPanel(parent=None)

Создаёт пустой экземпляр с QListWidget с заданным родителем

**аргументы:**

*parent: QWidget - родительское окно,*

**Публичные методы:**

**slots:**

def register(object)

Добавить object в список

**аргументы:**

object: *QWidget*

**signals:**

def objAddRequested(object)

Сигнал, передающий object для дальнейшего использования. Вызывается двойным кликом по элементу списка.

**аргументы:**

object: *object*

def objEditRequested(object)

Этот сигнал испускается, когда в контекстном меню элемента выбрана кнопка Edit.

**аргументы:**

object: *object*

def objDeleted(object)

Этот сигнал испускается, когда в контекстном меню элемента выбрана кнопка Remove.

**аргументы:**

object: *object*- объект